#17 - Tecnologias WEB

# MÓDULO 6 - UI

WSC2021\_TP#17\_PT-BR

# Conteúdo

1. MÓDULO 6 - UI 1
2. Conteúdo 2
3. Introdução 3
4. Descrição do projeto e tarefas 3
5. Instruções para o Competidor 10
6. Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários 10
7. Esquema de Pontuação 11

**Introdução**

Este módulo envolve conhecimento sobre desenvolvimento layout da interface do usuário (UI) e o lado cliente combinados em um único projeto.

# Descrição do projeto e tarefas

Seu desafio será desenvolver uma aplicação web, projetada especialmente para mobile, o aplicativo ensina e incentiva a ter alimentação e hábitos saudáveis, com foco no controle da dieta e perda de peso.

Os layouts que você precisa criar tem o tamanho de 360px x N e devem seguir como referência o modelo apresentado a seguir. O modelo já foi aprovado pelos gestores e mostra o que deve conter em cada tela, você deve manter o layout conforme o fornecido.

* Sua aplicação deve funcionar perfeitamente no Google Chrome e Firefox.
* Criar um arquivo CSS para apresentar os conteúdos estilizados.
* Criar um arquivo HTML 5 para inserir os conteúdos
  1. Criar 5 páginas, sendo:

1. Histórico de Peso
2. Minha meta
3. Diário
4. Dieta
5. Amigos

Descrição das páginas:

1. **Histórico de Peso**: Deve conter: Avatar, nome, gráfico de evolução e cards de histórico:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Para o card: Deve conter: Data, peso, altura e imc como mostrado na figura ilustrativa a seguir:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

* Container
* Barra de status (Deve ficar verde caso tenha havido perda de peso e vermelha caso tenha havido aumento)
* Ícone
* Título com a data (dia, mês e ano – Exemplo: 01 de Janeiro de 2022)
* Peso
* Altura
* IMC

1. **Minha Meta:**
   * 1. Uma frase indicando a meta e o prazo para conclusão.
     2. Um gráfico evidenciando o tempo restante para o alcance da meta
     3. Quanto o usuário ainda deve perder de peso para atingir a meta.
     4. Botão para o usuário alterar meta.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Na tela Minha Meta, ao clicar no botão de edição um modal deverá ser aberto com animação com os campos que poderão ser editados e ao clicar no botão de salvar o modal deverá ser fechado.

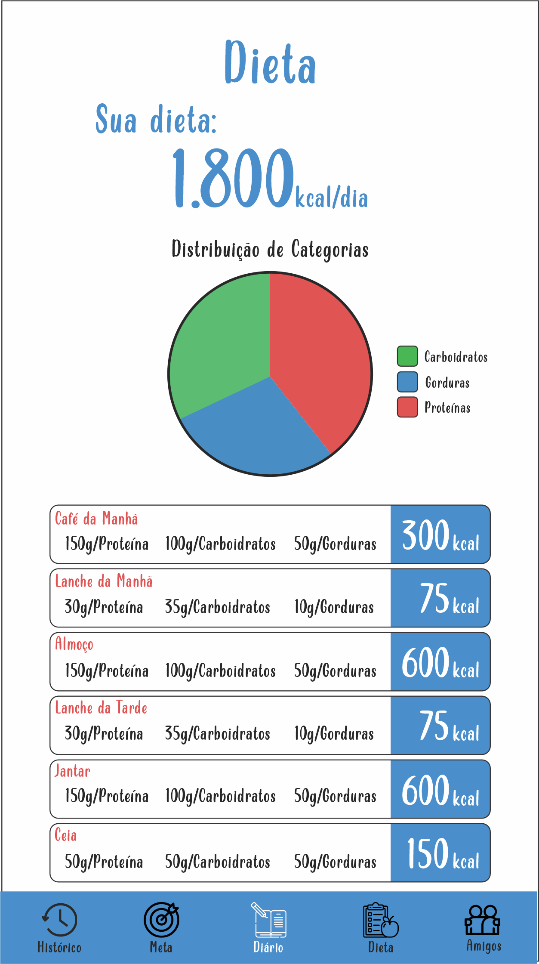
1. **Diário**: Deve conter:
   1. Calorias consumidas,
   2. gráfico de distribuição das refeições,
   3. Descrição das refeições (café da manhã, lanche da manhã, almoço, lanche da tarde, jantar e ceia) com as calorias consumidas em cada uma.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Na tela **Diário**: colocar um botão flutuante como mostrado na figura ilustrativa a seguir para adicionar mais itens na dieta. Ao clicar no botão adicionar item abrirá um modal para cadastro. O modal deve ter animação para abrir.

1. **Dieta** (valores fixos enviados por um nutricionista): Sua dieta (kcal/dia), gráfico das categorias (proteínas, gorduras e carboidratos) e recomendação diária por refeição.



1. **Amigos**: Deve conter: Avatar, nome do usuário e evolução:

Uma imagem contendo Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente

Em todas as telas colocar um menu flutuante fixo como mostrado na figura ilustrativa a seguir:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Cada botão representa as telas (Histórico de Peso, Meta, Diário, Dieta e Amigos), portanto coloque os ícones que representam as telas e link para as telas.

Segue abaixo lista de itens obrigatórios no menu:

1. Barra do menu
2. Ícones de Navegação
3. Título de cada item do menu
4. Destacar a página ativa no menu

# Instruções para o Competidor

* + Todas os seus arquivos produzidos ou utilizados na criação do site devem ser salvos em uma pasta com o nome LAYOUT no servidor.
  + Você deve deixar sua aplicação funcionando para avaliação tanto no Chrome, quanto no Firefox.
  + Arquivos fornecidos:

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Descrição |
| Pasta **imagens** | mídias/imagens - Ilustrações diversas |
| Pasta **páginas** | mídias/páginas – Modelos para as páginas desenvolvidas |
| Pasta **mídias** | mídias – Amostra de cores e tipografia |
| Pasta **mídias** | mídias – Fonte |

# Equipamento, maquinário, instalações e materiais necessários

Toda a infraestrutura necessária, já consta na lista oficial da competição.

# Esquema de Pontuação

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo 6 – Layout (HTML e CSS** | |
| Organização e gerenciamento do trabalho | 0,00 |
| Comunicação e habilidades interpessoais | 0,00 |
| Design da interface de usuário | 0,00 |
| Layout da interface do usuário | 7,00 |
| Desenvolvimento lado cliente | 10,0 |
| Desenvolvimento lado servidor | 0,00 |
| Sistema de gerenciamento de conteúdo | 0,00 |
| Total | 17,0 |